

# المجلة الإلكترونية

مجاناً  
مجلة أسبوعية  
تصدر مع

الطبعة الأولى

العدد الثاني عشر

٨ يناير ٢٠٠٢

رئيسة التحرير:  
عبد النور



فضل الأمانة

يوميات حسان والإنترنت

لون والعب واكسب

إعلان أسماء الفائزين  
بمسابقة المعلومات وأجمل تعليق



# كانت يا ما كانت

• سيناريو: فؤاد فواز  
• رسوم: أشرف غباشي

مكايمة جديدة في كل عدد

## فضل الأمانة

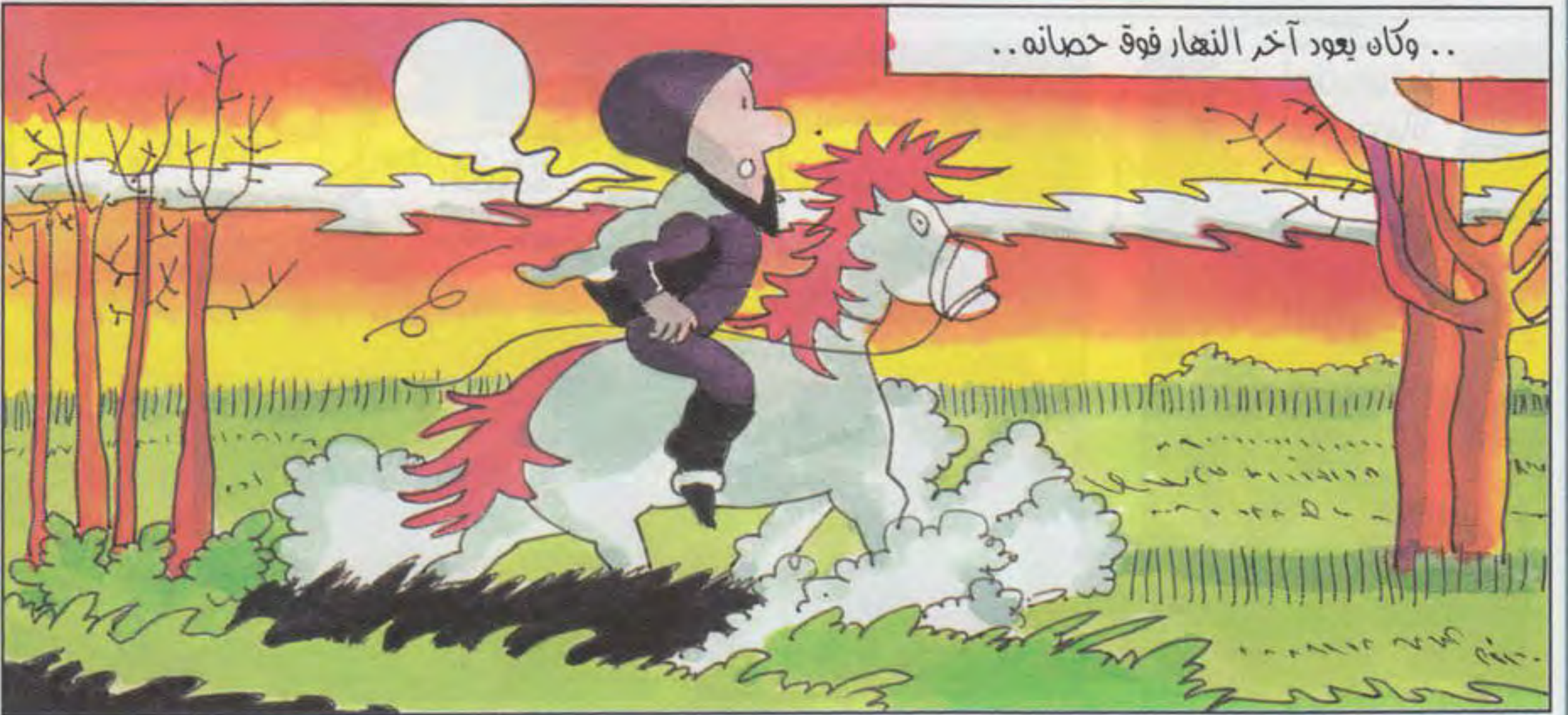




.. كان هناك فلاح نشيط يواظب على فلاحه أرضه ..



.. وكان يعود آخر النهار فوق حصانه ..



.. وذات يوم وصل الفلاح إلى الحقل في بداية يومه ..



وكان هذا الفلاح يعتني بهذا الحصان ..





.. وانتعز اللص خفلة الفلاح وسرق الحصان



.. وكان أحد الأشجار يتربص به



وفي منزل الفلاح

.. سوف أذهب غدا إلى  
السوق لابتاع حصانا  
جديدا .. أتدبر به أممي



سرقوني

اللصوصه ..  
سرقوا حصاني



وفي السوق ..

هذا الحصان  
حصاني ..!









# أصدقاء العدد



فاطمة سليمان



ساره معنوق



امينة سعيد خطاب



دعاء سعيد خطاب



دانة فتحي



ساره عبدالله الزحابي



معهزه يوسف



محمد خميس الشحي



ابراهيم فرحان



سلطان سعيد ابراهيم



مريم سامح



عائشة احمد الزحابي







دانا أحمد



آمنة منجد



مريم زين



جنى نضال سلامة



نالا منجد



ريم ابراهيم



مي منجد



رغد منجد



اسماء أبو بكر الفقيه



محمد منجد



ربا سلطان اللبي



مهدي حمدان الفالح



ريم سعيد المنهالي





## أسماء الفائزين

الفائزون في مسابقة أجمل تعليق

الجائزة الأولى: جواهر محمد راشد البغام - رأس الخيمة ص.ب: ١٢١٣  
الجائزة الثانية: ابتهاج عبد الجليل علي - البحرين منزل ١٢٨ ط ٢٦٢٩ باربار  
الجائزة الثالثة: هيثم أحمد عبد المجيد - مصر - البحيرة ص.ب: ٢٢٧١٥

الجائزة الأولى: راوية عبد الحق - الشارقة ص.ب: ٢٧٢٧٢

الجائزة الثانية: عمر نهاد عبد القادر - أبوظبي - النادي السياحي  
الجائزة الثالثة: شادي محمد مرسى - مصر - كفر الشيخ ص.ب: ٣٣٥١٧١

الفائزون في مسابقة المعلومات العامة

الجائزة الأولى: عائشة أحمد - قطر - الحور

الجائزة الثانية: عبدالعزيز الجابر - المملكة العربية السعودية.

الجائزة الثالثة: محمد عمر محمد علي - الأردن - عمان ص.ب: ٣٦١٣٦

اختبر معلوماتك واكتب ما تعرفه عن موضوع المسابقة واربح جائزة من ثلاث جوائز:

- الأولى: ٢٥٠ درهماً - الثانية: ١٥٠ درهماً - الثالثة: ١٠٠ درهم

إجابات كل المسابقات ترسل على العنوا:

أبوظبي ص.ب: ٣٣٤٨٤ - أ.ع.م.

مع صورة شخصية، وهواياتك، وعمرك، لتشارك في مسابقة أجمل طفل.

اختبر معلوماتك

البقرة....

اكتب في ٤ أسطر ما تعرفه عن البقرة

مسابقة أجمل تعليق

الاسم:

السن:

العنوان:

الهواية:

مسابقة المعلومات

الاسم:

السن:

العنوان:

الهواية:



الاختلافات  
السبعة

توجد سبعة اختلافات  
بين اللوحتين إذا استطعت  
التعرف عليها خلال ثلاث  
دقائق فقط فأنت سريع  
البديهة





# مسابقة أجمل تعليق وأجمل طفل

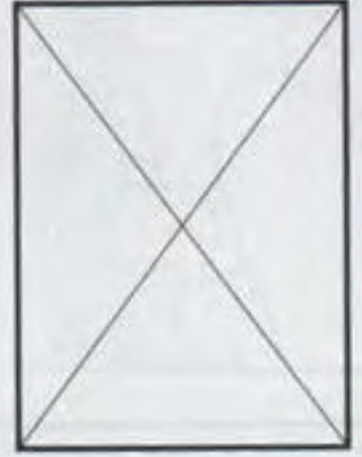
اكتب أجمل تعليق.. واربح

جائزة من ثلاث جوائز:

- الأولى: ٢٥٠ درهما

- الثانية: ١٥٠ درهما

- الثالثة: ١٠٠ درهم



ابعث بتعليقك مع صورة

شخصية، وهواياتك

وعمر، لتربح جائزة

وتنشر صورتك في

الحالتين في باب: أصدقاء

العدد، وتشارك في

مسابقة أجمل طفل..

أحمد الربيع

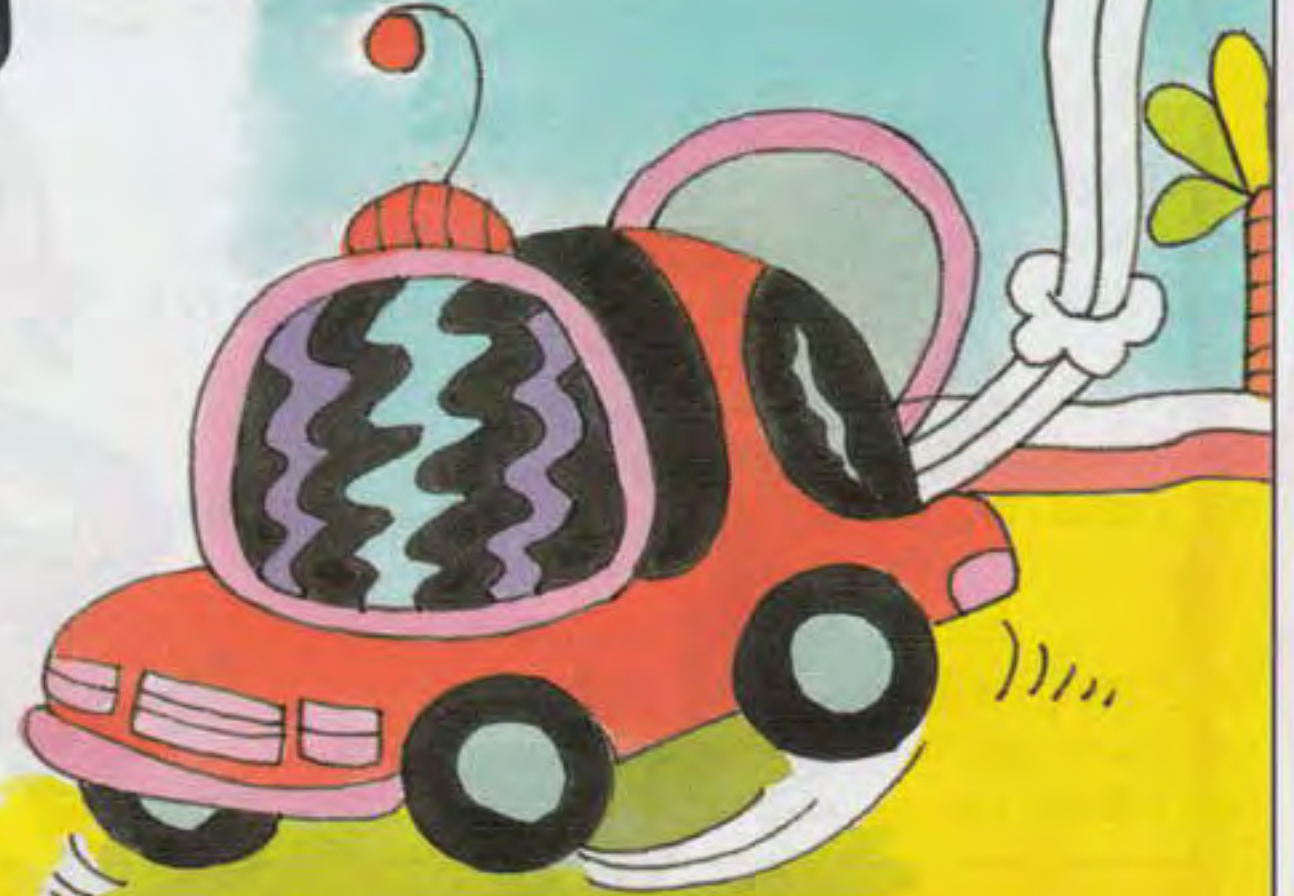


# أعجاف العرب

الحلقة «١٠»

• سيناريو: فؤاد فواز

• رسوم: أشرف غباشي















.. في الحلقة المقبلة سنتعرف على خطة خالد بن الوليد  
ومعرفة شمسة وناصر وراشد بها.



# خيول النصر

## الحلقة الرابعة

### ملخص الحلقة الثالثة

كانت جيوش المسلمين في مواجهة جيوش الفرس والمواجهة أصبحت محتمة ولكن سعد قائد المسلمين لم يكن موجودا في وسط جنوده فتكلم رجل في حقه كلاما سيئا فدعا عليه سعد وكان رجلا مستجاب الدعوة فأصابه سهم لا يعرف أحد مصدره أسكتته عن الكلام حتى مات. كان هذا الموقف ردا من السماء على افتراء ذلك الرجل ولكن هذا لم يغير شيئا من الموقف فالفرس أمام المسلمين في معركة مصيرية هي القادسية فماذا سيفعل المسلمون مع الفرس؟

### كلمة السر.. «الله أكبر»

#### اليوم الأول: «يوم أرمات»

بعد أن استجاب الله دعوة الرجل الصالح سعد بن أبي وقاص على ذلك الرجل الذي تكلم عنه بسوء نزل رضي الله عنه الى الناس فاعتذر لهم وأراههم ما به من القروح في فخذه فعذره الناس وعلموا حاله ولما عجز عن الركوب استخلف خالد بن عرفة على الناس وكان اليوم الأول في هذه المعركة الحاسمة يوم الاثنين من المحرم سنة ١٤ هجرية وأمر سعد الخطباء بتحريض الناس على القتال ففعلوا وكان صف الفرس يقف مقابل المسلمين ولهم التفوق في العدد والعدة، فأمر سعد بقراءة سورة الجهاد وهي «الأنفال»، فلما قرئت أحس الناس بالاضطئنان والسكينة وبعدها قال سعد: الزموا أماكنكم حتى تصلوا الظهر فإذا صليتم فإني مكبر تكبيرة فكبروا واستعدوا فإذا سمعتم الثانية فكبروا والبسوا عدتكم ثم اذا كبرت الثالثة فكبروا ويجهز الفرسان على خيولهم فإذا كبرت الرابعة فازحفوا جميعا حتى تواجهوا أعداءكم وقولوا: لا حول ولا قوة إلا بالله.

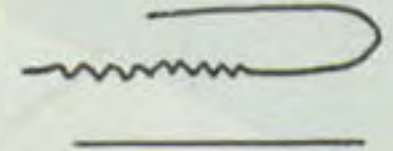
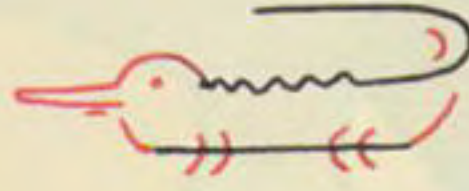
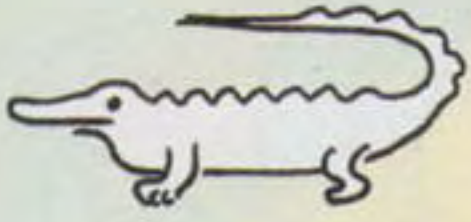
#### المعركة:

بدأت المعركة بالمبارزة وكان أول من بدأ القتال رجل يدعى مالك فخرج اليه ملك من ملوك الفرس يدعى هرمز وكان متوجا فأخذه الفارس المسلم أسيرا وخرج فارس مسلم آخر يدعى عاصم فطارده فارسيا ففر منه الى جيش الفرس فحموه فأخذ أسيرا وعاد به وكان هذا الرجل خباز الملك، وهكذا حتى بدأت حرب الفيلة، وهي حرب رهيبه ففي هذه الأثناء لم تكن معروفة الدبابات والمدركات ولكن كانت الفيلة عند الفرس بمثابة الدبابات الحية والمتحركة واتجهت هذه الدبابات الى قبيلة تسمى بجيلة فما أن رأت خيول هذه القبيلة الفيلة حتى خافت ودب الذعر فيها وأصبح الموقف معقدا للغاية كل هذا وسعد لم يكبر التكبيرة الرابعة وما هي الا دقائق معدودة حتى كبر سعد التكبيرة الرابعة ودارت رحى الحرب والمسلمون لا يعرفون ماذا يفعلون تجاه هذه الفيلة وأخيرا جاءت الفكرة بأن يقوم مجموعة من فرسان المسلمين بقطع ذيول الفيلة وقطع حبال الصناديق التي تحمل الذين يقودونها من أسفل وكان هذا اليوم من أصعب أيام المعركة على المسلمين لأنهم كانوا يواجهون سلاحا من نوع جديد عليهم ونادر ولكن كان مع المسلمين سلاح أقوى هو سلاح الايمان بالله.. فماذا حدث في اليوم الثاني يوم أغواث؟

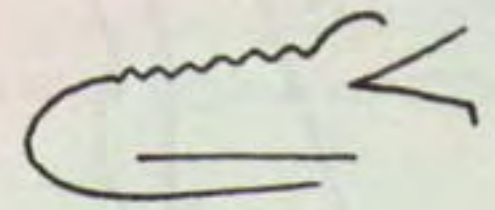
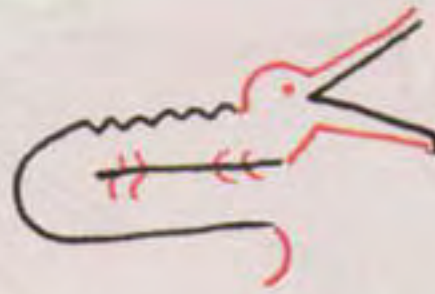
البقية العدد المقبل



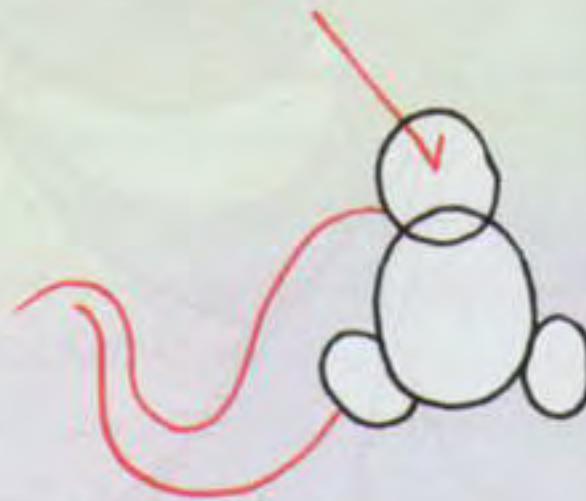
# كيف ترسم «التمساح»؟



الشكل الأول

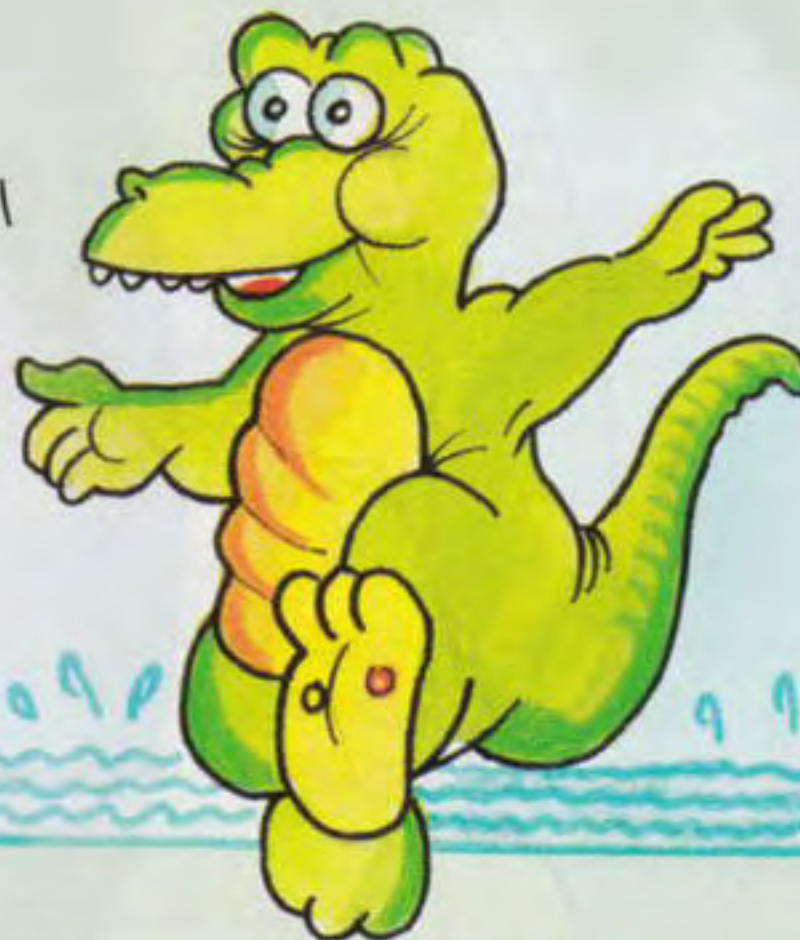


الشكل الثاني



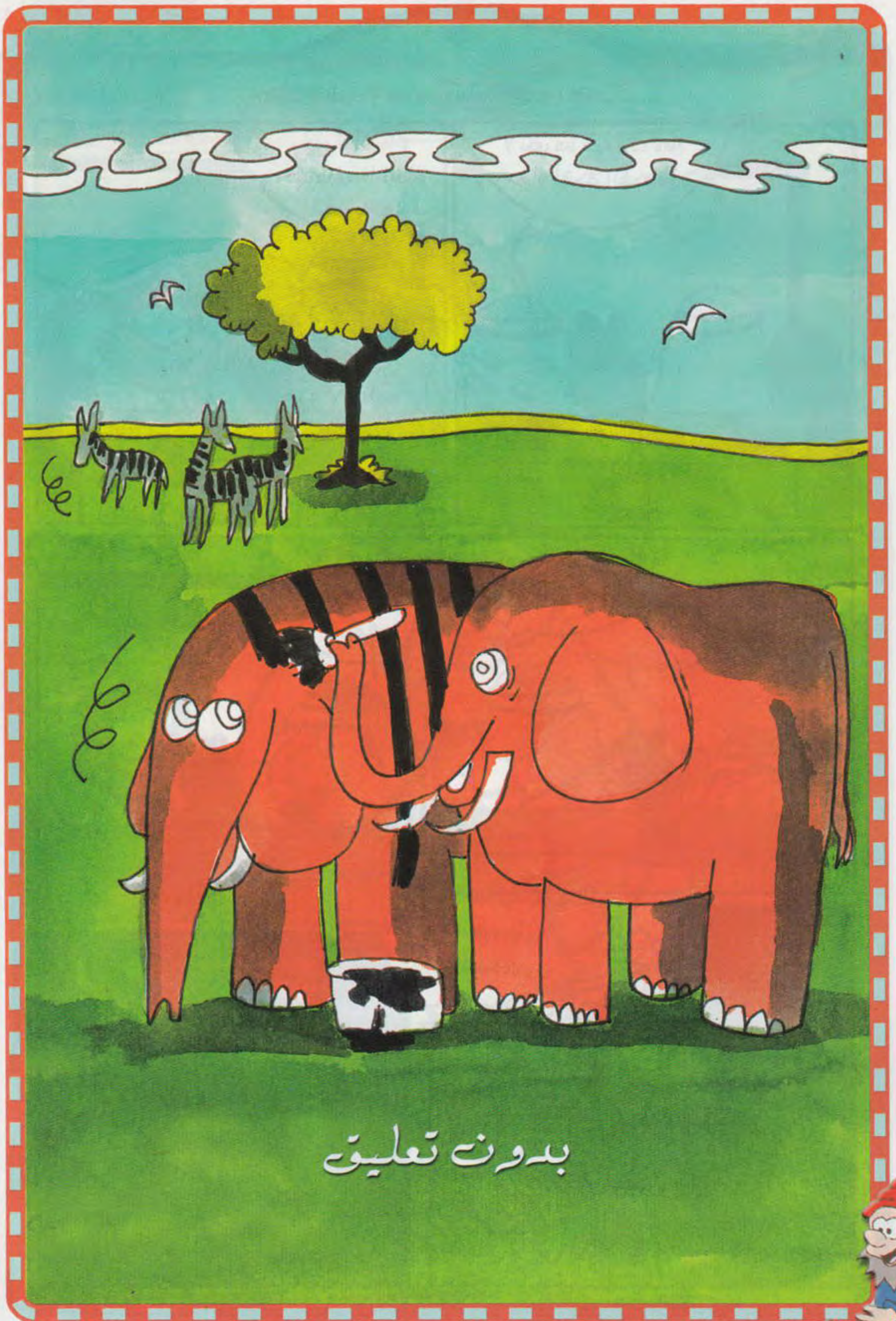
الشكل الثالث

الشكل النهائي



التمساح





بدون تعليق



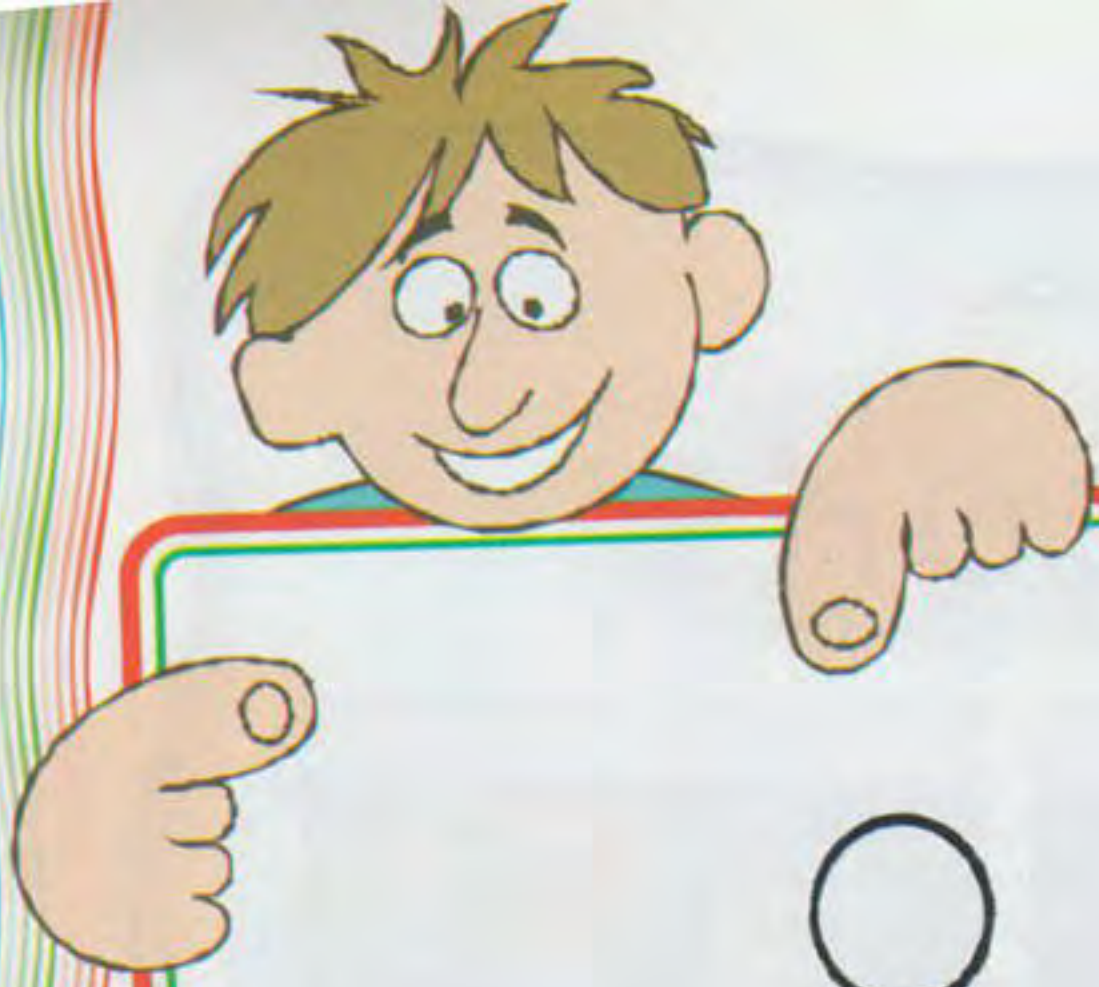


حسان ولد ظريف في مثل سنك تماماً له كل يوم مغامرة ..





لورث معنا





# Kids' Books



**منة مرقش و مرقش**  
تأليف: ديزني - الناشر: أكاديمية انترناشيونال، بنجر، كلب مرقش ذكي، صاحبه راجي، موسيقي عازب، لم ترق لبنجر حالة الغموض التي تعم المنزل فأخذ قراراً بإيجاد مرقشة مثله. وهكذا تمضي الحكاية التي يحكيها بلسان حاله، حكاية مرقش لطيفة في أحداثها، طريفة برسومها التي تأخذ بالطفل بعيداً عبر الخيال وكأنه يتابع وبمتعة فيلماً من أفلام ديزني الكارتونية الرائعة.



**القرء يعترف بالخسارة**  
تأليف: م. جودت خليفة - الناشر: شعاع للنشر والعلوم، تهدف هذه الألفاظ إلى استثارة ملكة الذكاء عند اليافعين وبلورتها وتنميتها عبر قصص لطيفة مسلية أشخاصها رجال ونساء من التاريخ وحيوانات ناطقة عاقلة تحرض خيال الشباب الصغار وتشجذ ذكاءهم بأسلوب ممتع طريف. عزيزي القارئ الصغير فكر بالأحجية ملياً وتمهل وأعط نفسك الوقت الكافي لإمعان النظر ولا تتسرع في البحث عن الإجابة في آخر الكتاب.



**غزوة بدر ١/٨**  
ترجمة، تحقيق: فاطمة بعلبكي - الناشر: دار الأفاق الجديدة، تتحدث هذه القصة بأسلوب شيق عن وقائع غزوة بدر التي واجه فيها المسلمون جيش الكفار كثير العدد والعدد ولكن على الرغم من ذلك أيد الله المسلمين بالنصر بعد أن وحّد الرسول صلى الله عليه وسلم صفوف المهاجرين والأنصار الذين تجمعهم رسالة خالدة وقضية واحدة فهبوا هبة رجل واحد لمواجهة كفار قريش فأيدهم الله بنصره.



**سلسلة حكايات غيبة**  
تأليف: زكريا تامر - الناشر: دار الآداب، من سلسلة «حكايات غيبة»، نقدم لك عزيزي القارئ عشر قصص تحمل عناوين مختلفة، ما يجمعها أنها موجهة إلى الأطفال بين سن الرابعة والثامنة، هدفها تسليتهم وتحسين نطقهم أحرف اللغة العربية وذلك لمساعدتهم على تحسين أدائهم القراءة ولتحقيق ذلك جاءت نصوص هذه السلسلة (منونة) أو (مشكلة).



**عصفور الجنة ج ٢، مجلة للصغار جداً**  
الناشر: دار الحدائق للطباعة والنشر والتوزيع، هذه الصفحات تقدم للطفل رحلة ممتعة مسلية في عالم المجلات المتخصصة بالصغار جداً، فتجمع المجلة بين طياتها مجموعة من إصدارات المجلات الأسبوعية، بما تحمله معها من فوائد لغوية وتربوية وأخلاقية لكل صغير يرتع في عالم المعرفة والخيال، فلصورها الملونة ولرسومها الجميلة فائدة نظرية تعلم الطفل الجمع بين الألوان وتنسيقها.

**سلسلة براعم الإيمان للأطفال**  
تأليف: رائف فضل الله - الناشر: مؤسسة البلاغ، من خلال العبارة الواضحة واللغة السهلة والتراكيب المعبرة والصورة المناسبة، تأخذ صفحات هذه السلسلة الطفل إلى عالم المعرفة الإسلامية التي تتناسب ومداركه وإمكاناته المعرفية، تعرفه بدينه وبرسوله وبمبادئ الإسلام وبالدعوة الإسلامية وما رافقها من غزوات أوجبت توضيحات. وتعرفه بشخصية الرسول صلى الله عليه وسلم وبآل بيته.

**مجموعة حكايات زكريا كايا التراثية**  
ترجمة، تحقيق، إعداد ورسوم زكريا كايا - الناشر: دار الكتب العلمية، أسماء مجموعة حكايات زكريا كايا التراثية هي: نابغة مملكة سبأ - كنوز كهف الحكمة - أسرار غمام ديلمون - عندليب الغيب - ملك اليمن السعيد - أمير العمالة - السياف الدمشقي - ملك بابل المهيّب.



# KIDNET



موقع يتضمن العشرات من المواقع المتفرعة للأطفال، مثل الألعاب السحرية وخفة اليد، وألعاب الكمبيوتر، ومداخل أخرى لبناء صداقات، ويقدم الموقع النصائح والإرشادات لدرسي الأطفال.

[www.abctoonzcenter.com/journal.htm](http://www.abctoonzcenter.com/journal.htm)



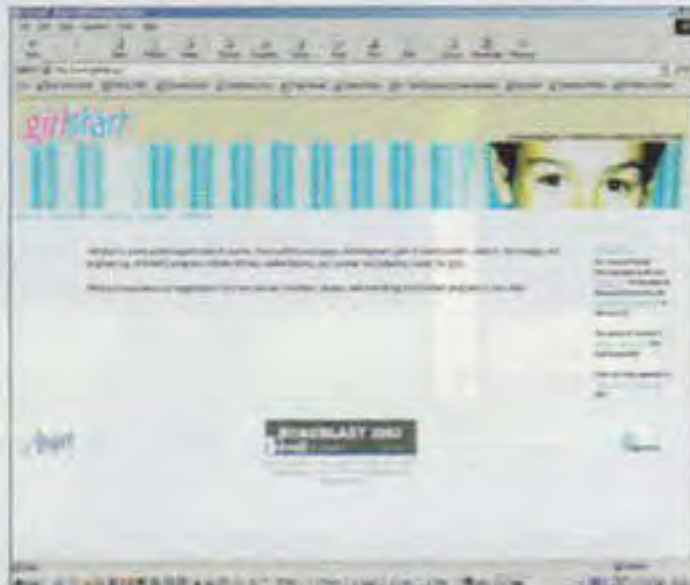
موقع شخصي يحتوي على رسوم متحركة وكاريكاتيرات إلى جانب العديد من الخدمات والوصلات التي تهتم الأطفال.

[www.geocities.com/goldman13us/bassam.html](http://www.geocities.com/goldman13us/bassam.html)



يهتم بعالم القطط ورعايتها، ويقدم للأطفال طرقاً سهلة لتربيتها، ويبين العديد من الحقائق المدهشة حول حياتها، ويشتمل الموقع على مئات من الصور والرسوم الكرتونية لمختلف أنواع القطط.

<http://www.cats.alpha.pl>



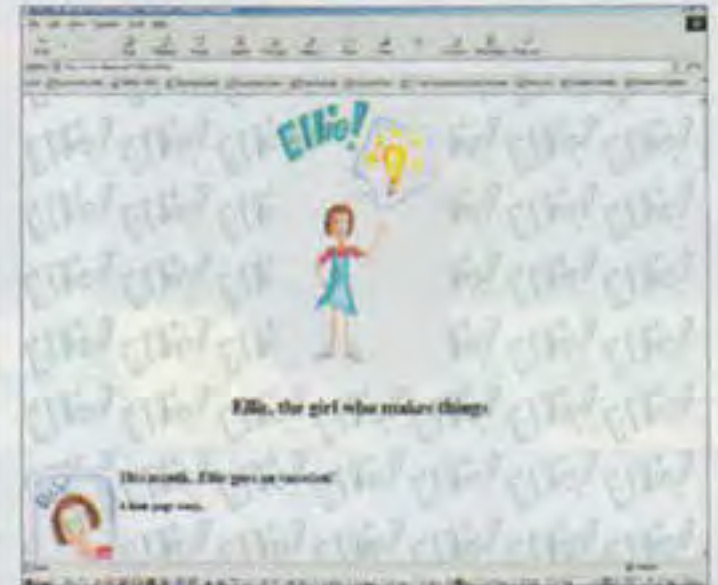
يتخصص الموقع في تقوية التلاميذ في مجال الرياضيات، والعلوم والتكنولوجيا وغيرها من التخصصات العلمية التي تلازم التلميذ طوال المراحل المدرسية.

<http://www.girlstart.org/>



يقدم الألعاب المدرسية، وأنشطة الكشافة الأخرى، وهناك مدخل آخر للألعاب الالكترونية، وساحات تعارف ما بين الزوار.

[www.funschool.com](http://www.funschool.com)



يقدم هذا الموقع شخصية كرتونية يتفاعل معها الأطفال، ويتعلمون منها الكثير من الألعاب اليدوية، والكتابة والرسم وغيرها من المهارات. وقد تم إظهار الرسوم في الموقع بطريقة جذابة للأطفال.

[www.abctoonzcenter.com/journal.htm](http://www.abctoonzcenter.com/journal.htm)



يقدم ألعاباً للعائلة والمدرسين، ويقدم جولة تجريبية لهذه الألعاب، ويمكن الاشتراك في خدمات الموقع بتسجيل الأسماء، ويمكن اعتبارها مدينة ألعاب وتسليات مهمة.

<http://www1.kindlepark.com/>



يعتبر هذا الموقع من أهم المراجع التي يمكن للأطفال أن يعتمدوها في التعرف على مواقع الأطفال المتنوعة، وقد تم تصنيف أبواب الموقع بطريقة سهلة ومباشرة.

[www.kidsdomain.com/holiday/winter/index.html](http://www.kidsdomain.com/holiday/winter/index.html)



يقدم جميع الألعاب الثلجية والشتوية التي يلعبها الأطفال، وهي ألعاب فردية وجماعية. ويقدم صوراً للطبيعة الخلابة في فصل الشتاء وخصوصاً الثلجية.

[www.billybear4kids.com/holidays/winter/fun.htm](http://www.billybear4kids.com/holidays/winter/fun.htm)

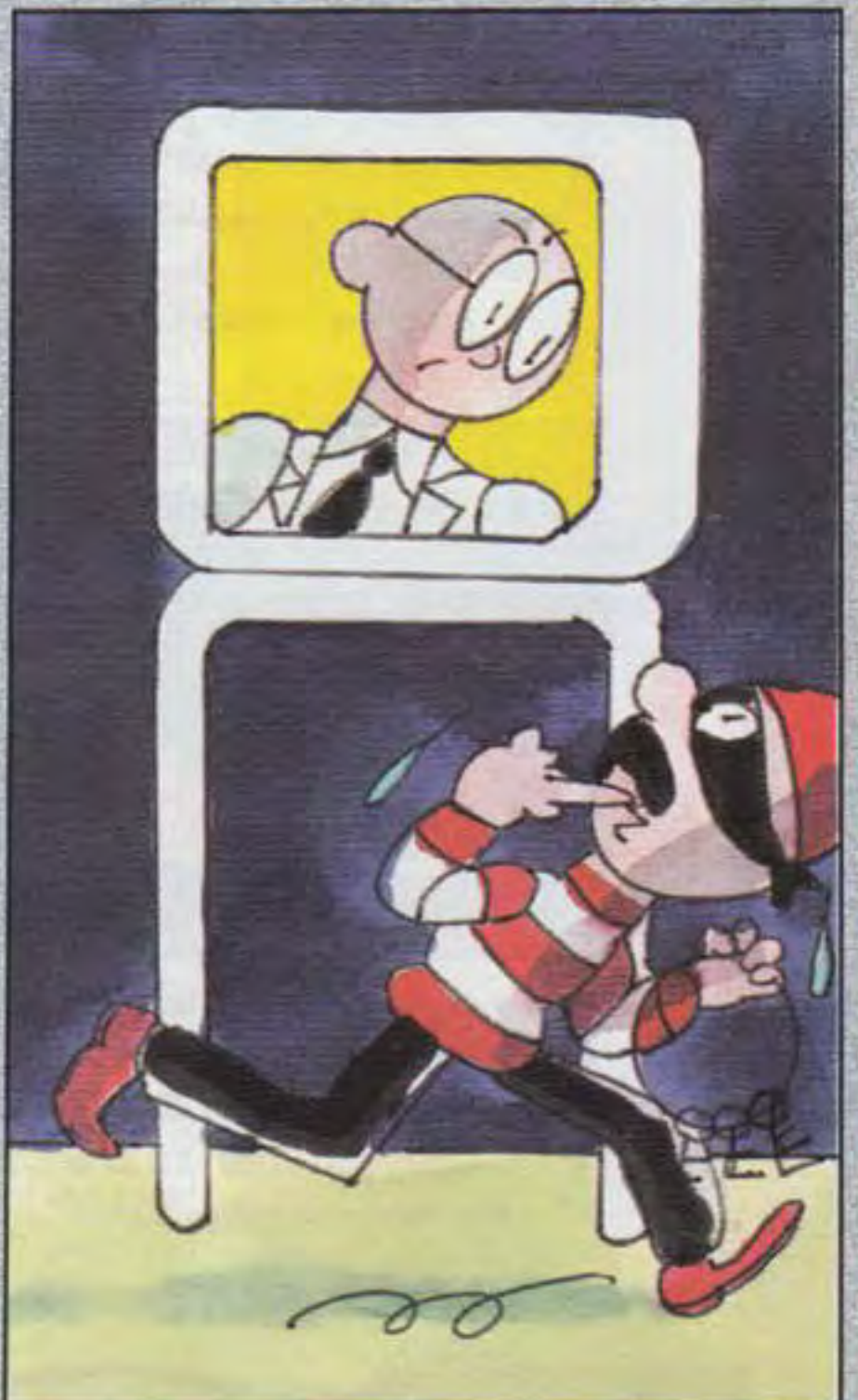
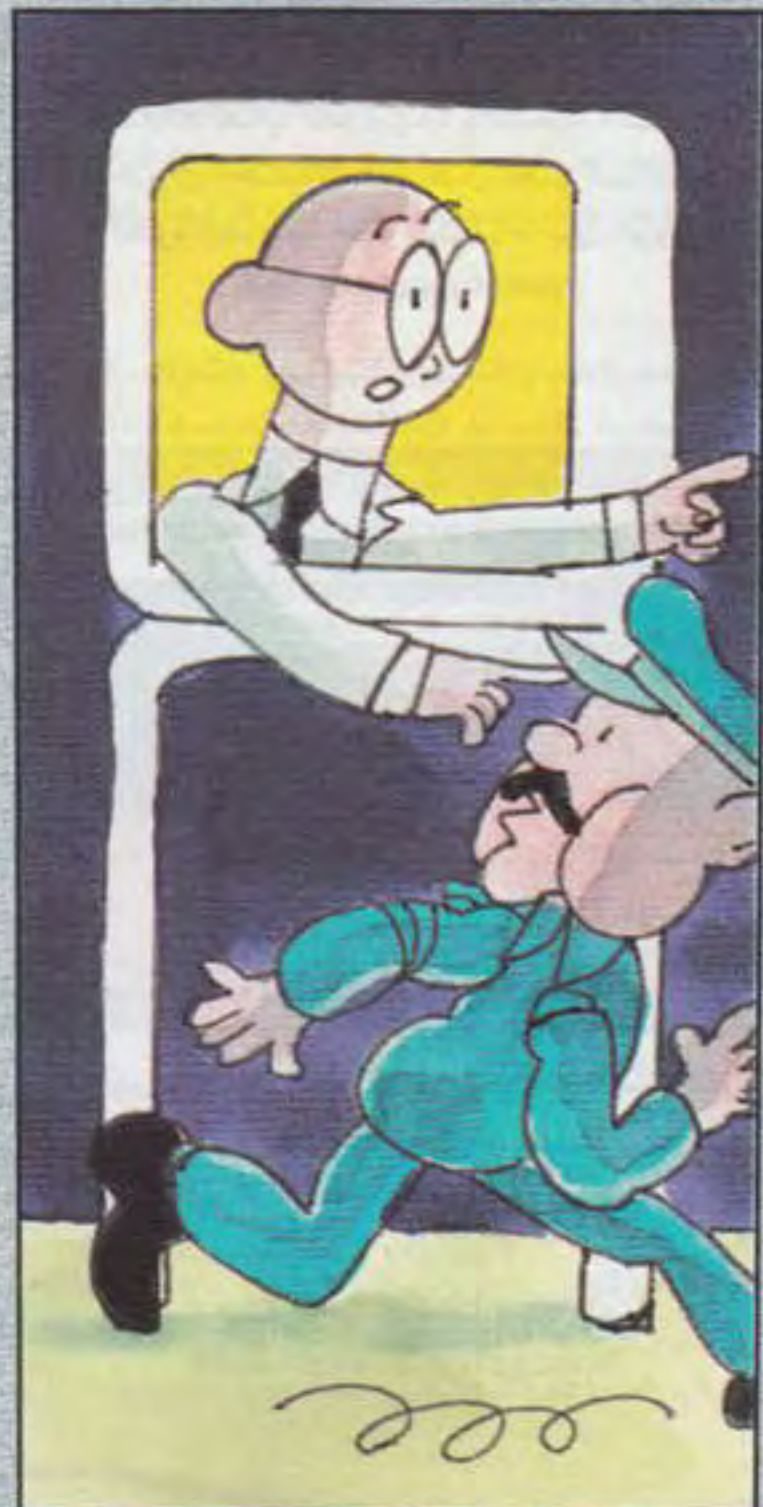
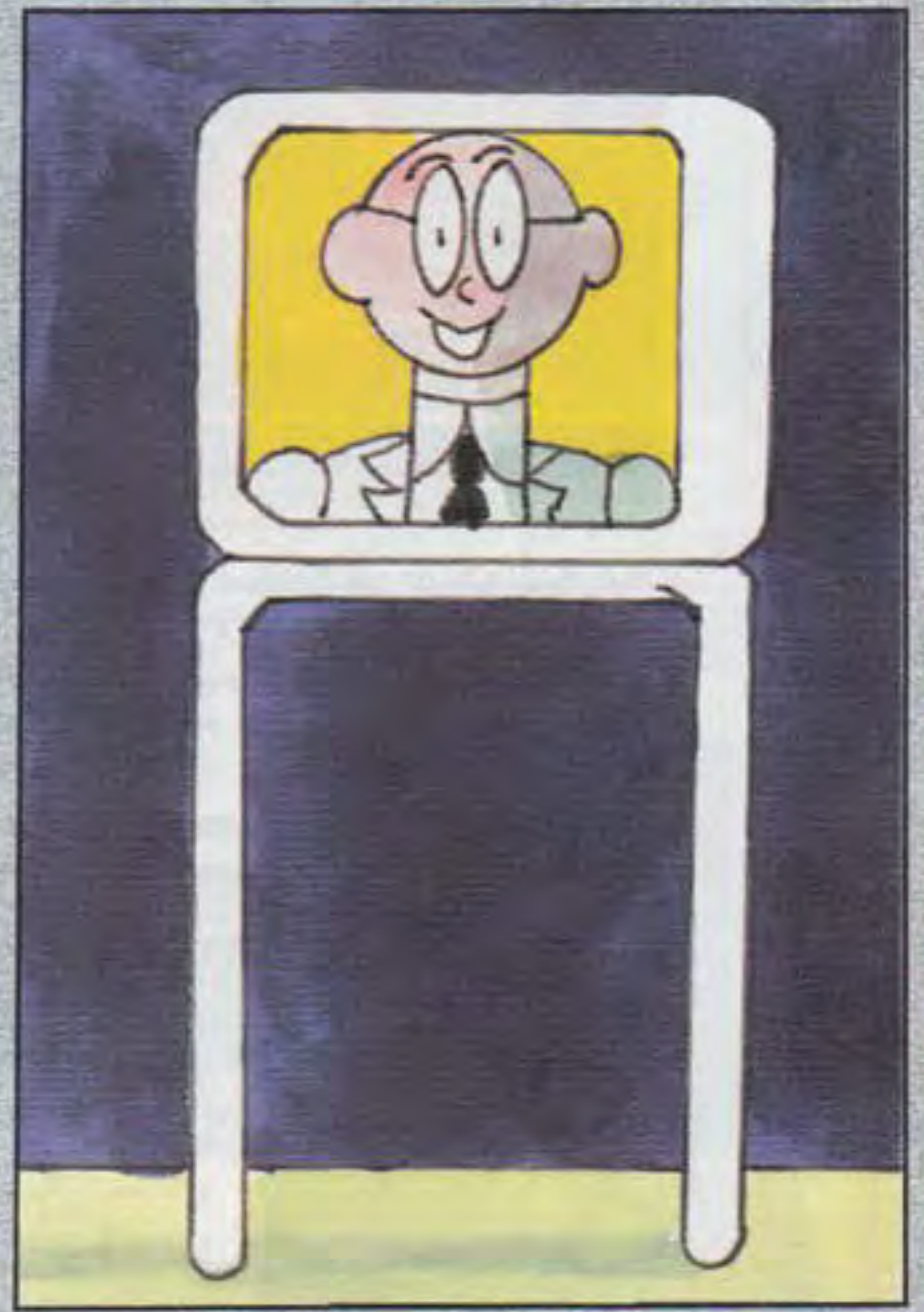
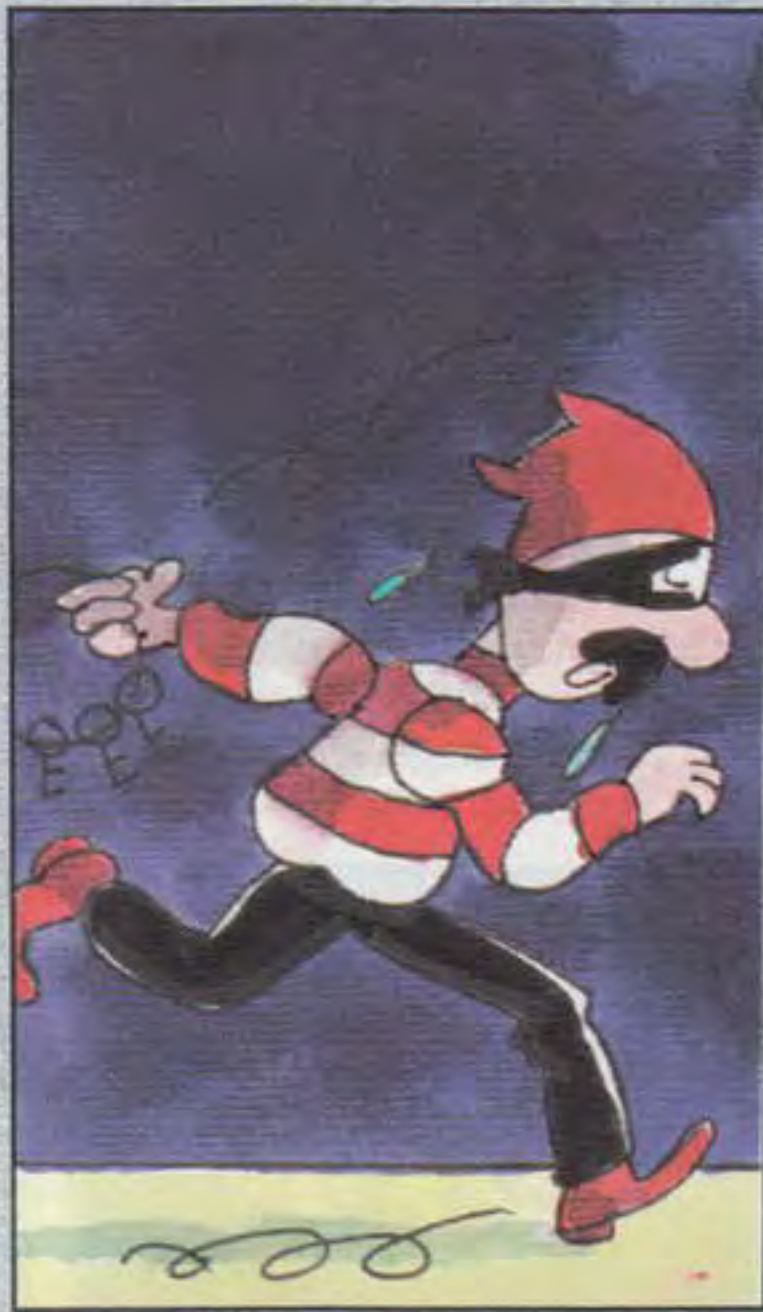




# مواقف و طرائف

❖ سيناريو ورسوم: أشرف غباشي

موقف طريف نشاهده في كل عدد ..





# KIDS

# الأطفال

نحده نعتهم بأطفالكم !



مركز ألعاب الأطفال الأول من نوعه

يجمع في أهدافه الثقافة، المتعة وبناء جيل متمكن من شباب الغد.  
ألعاب كومبيوتر، مكتبة، ترفيه، تدريب وتعليم المواهب  
أساسيات الكمبيوتر، رسم الكاريكاتير، تصميم الحنة الرسم بأنواعه، زخارف  
وتطريز، الخط العربي، ألعاب الورق، الحفر على المعادن، فن الملصقات،  
الكتابة الإبداعية

انقر والعاب  
Click & play

انقر والعاب  
Click & play

## مسابقة رسم الكاريكاتير

ترسل مشاركات المتسابقين قبل تاريخ ٢٠٠٢/١/١٧

**موضوع المسابقة:** تصميم بطاقة تهنئة موجهة للوالدين بمناسبة عيد  
المسيح أو حلول العام الجديد، بحيث تدون بداخلها كلمات التهنئة المناسبة،  
وبناء على ذلك سوف يتم إنتقاء البطاقة الفائزة وفقا لإبداعهم وتقديمهم،  
كذلك وفقا لأساس نظام اللون، استخدام المواد، الديكور ونص الرسالة.



هاتف: ٢٩٧٢٩٤٠ - ٠٤، فاكس: ٢٩٧٢٨٥٠ - ٠٤ مركز وربة، ديرة، دبي - اعم

أبرز هذا الكوبون لدى الإشتراك بالعضوية واحصل على ١٠٪ خصم  
Bring this coupon to get 10% discount for membership

انقر والعاب  
Click & play



شیرینه  
و جده ترا منیره

الطريق من المدرسة إلى المنزل  
طويل.. ويحتاج إلى وسيلة  
للتسليّة

[illegible]

ليس المزاح مع الأصدقاء  
بأذى الآخرين.. كما ان للطريق  
آدابه.. عليك الاعتذار  
لهم فورا..

استطعت اختصار الطريق.. ببعض المواقف  
الطريفة ولكني خسرت بعض أصدقائي